



**HotScripts**  
<http://www.hotscripts.com>  **COM**

# DS WobbleScroll

Hits: 1,015

**Description:** This applet can scroll any text with the wobble effect. Over the animation you can also insert an image and a text. The applet is interactive and includes a HTML code generator that allows to change parameters without any knowledge of Java and HTML programming.

## Resource Specifications

<b>Date Added:</b>	Jul 10th, 2003
<b>Last Updated:</b>	Jul 10th, 2003

**Average Visitor Rating:**  **1.40** (out of 5)

Number of Ratings: 10 Votes

**Average Member Rating:**  **0.00** (out of 5)

Number of Reviews: 0 Reviews

## Other Links by This Member

- [Ods Dailystatusbar](#)
- [Ods StatusBarClock](#)
- [Ods Shakescroll](#)
- [DS WobbleScroll](#)
- [DS RainFade](#)
- [DS PageFlipText](#)
- [DS Applets](#)
- [DS Melt](#)
- [DS Interleave](#)
- [DS Curtain](#)
- [Ds InterleaveText](#)
- [DS TitleBarFlash](#)
- [DS RandomTitleBar](#)
- [DS TitleBarClock](#)
- [DS DailyTitleBar](#)
- [DS TitleBarScroll](#)
- [DS CursorSinusText](#)
- [DS Snow - Flash](#)
- [DS Stars - Flash](#)
- [DS SlideRotate - Flash](#)
- [DS Compress - Flash](#)
- [DS CrossFade - Flash](#)
- [DS SlideFade - Flash](#)
- [DS Rain - Flash](#)
- [DS ImageScroll - Flash](#)
- [DS Zoom - Flash](#)
- [DS Stars3D - Flash](#)
- [DS Bubbles - Flash](#)
- [DS FadeToStars - Flash](#)
- [DS SnowFade - Flash](#)
- [DS BubblesFade - Flash](#)
- [DS FadeToStars3D - Flash](#)
- [DS Fade - Flash](#)
- [DS Rain - Script](#)
- [DS RainFade - Flash](#)
- [DS SlideZoom - Flash](#)

[DS  
CursorRadialText -  
Script](#)

[DS SinusText - Script](#)

[DS StatusBarScroll -  
Script](#)

[DS BGRotate - script](#)

[DS BGIris - script](#)

[DS BGGradientFade  
- script](#)

[DS BGFog - script](#)

[DS DoubleGum - Flash](#)

[DS ZoomScroll - Script](#)

[DS StatusBarFlash](#)

[DS BGRotHue - script](#)

[DS BGCrossFade](#)

[DS BGFire - script](#)

[DS CursorTrailClock - script](#)

[DS  
CursorSnakeText -  
Script](#)

[DS StatusBarPack -  
Script](#)

[DS BGZoom - Script](#)

[DS BGFlag - script](#)

[DS BGDissolve -  
script](#)

[DS PixelateClock -  
script](#)

