



HotScripts
<http://www.hotscripts.com>  COM

DS StatusBarScroll - Script

Hits: 1,768

Description: This script displays a scroll text in the status bar. The script includes a HTML code generator that allows to change parameters without any knowledge of JavaScript and HTML programming.

Resource Specifications

Platform(s):	linux, windows, freebsd, osx, sun
Date Added:	Nov 11th, 2004
Last Updated:	Nov 11th, 2004
Author:	DS Effects

Average Visitor Rating:  **1.00** (out of 5)
 Number of Ratings: 1 Votes

Average Member Rating:  **0.00** (out of 5)
 Number of Reviews: 0 Reviews

Other Links by This Member

- [Ods Dailystatusbar](#)
- [Ods StatusBarClock](#)
- [Ods Shakescroll](#)
- [DS WobbleScroll](#)
- [DS RainFade](#)
- [DS PageFlipText](#)
- [DS Applets](#)
- [DS Melt](#)
- [DS Interleave](#)
- [DS Curtain](#)
- [Ds InterleaveText](#)
- [DS TitleBarFlash](#)
- [DS RandomTitleBar](#)
- [DS TitleBarClock](#)
- [DS DailyTitleBar](#)
- [DS TitleBarScroll](#)
- [DS CursorSinusText](#)
- [DS Snow - Flash](#)
- [DS Stars - Flash](#)
- [DS SlideRotate - Flash](#)
- [DS Compress - Flash](#)
- [DS CrossFade - Flash](#)
- [DS SlideFade - Flash](#)
- [DS Rain - Flash](#)
- [DS ImageScroll - Flash](#)
- [DS Zoom - Flash](#)
- [DS Stars3D - Flash](#)
- [DS Bubbles - Flash](#)
- [DS FadeToStars - Flash](#)
- [DS SnowFade - Flash](#)
- [DS BubblesFade - Flash](#)
- [DS FadeToStars3D - Flash](#)
- [DS Fade - Flash](#)
- [DS Rain - Script](#)
- [DS RainFade - Flash](#)
- [DS SlideZoom - Flash](#)

[DS
CursorRadialText -
Script](#)

[DS SinusText - Script](#)

[DS StatusBarScroll -
Script](#)

[DS BGRotate - script](#)

[DS BGIris - script](#)

[DS BGGradientFade
- script](#)

[DS BGFog - script](#)

[DS DoubleGum - Flash](#)

[DS ZoomScroll - Script](#)

[DS StatusBarFlash](#)

[DS BGRotHue - script](#)

[DS BGCrossFade](#)

[DS BGFire - script](#)

[DS CursorTrailClock - script](#)

[DS
CursorSnakeText -
Script](#)

[DS StatusBarPack -
Script](#)

[DS BGZoom - Script](#)

[DS BGFlag - script](#)

[DS BGDissolve -
script](#)

[DS PixelateClock -
script](#)

